

## 公益活動報告書（市民活動実績報告書）（令和4年度分）

（宛先）岡崎市長

令和 5年 4月 24日

団体名 岡崎ボードゲーム会

代表者 井伊 通

構成員 5 人 （※令和5年4月1日時点の構成員数）

団体の目的：団体の会則・規約に定められた団体の目的を記入してください。

電源を使わないゲーム（ボードゲーム）を通じて、年齢、性別、文化などを越えたコミュニティの形成と交流を創出することを目的とする。また、ボードゲームを遊ぶことによって脳を活性化させ、思考力、分析力、協調力、集中力等を高め、子供の発育や高齢者の認知症予防に役立つ。

私達の団体が掲げる目的を実現した活動を、以下の項目に従って報告します。

なお、記載内容を一般に公開することに同意します。

## ■ 1 団体の活動目的達成に向けて、今年度はどんな活動をしましたか（公益活動に限る）。

活動日 又は期間	場 所	受益者※		活 動 内 容	効 果	分類 ※
		会員以外	会員			
7/3	やはぎかん	25	4	ボードゲーム会。参加費 500 円。幅広い年齢の参加者が一緒に楽しむことができた。	異なる年齢の参加者が対面で遊ぶことによって、集団生活を行う上での社会性を養った。思考力や記憶力など脳の活性化させることにより、子供の発育や高齢者の認知症予防に役立った。	①
6/26	やはぎかん	7	1	同上	同上	①
10/22	やはぎかん	19	3	同上	同上	①
12/11	やはぎかん	22	3	同上	同上	①
1/29	やはぎかん	8	1	同上	同上	①
2/26	やはぎかん	21	3	同上	同上	①

新型コロナウイルス感染拡大防止のため（新型コロナウイルスの影響により）公益活動が全く実施できなかった。（該当する場合)

※受益者 団体が提供したサービスを受けた人

※分類 ①=人を助ける活動 ②=活動の担い手を育てる活動 ③=人々を啓発し、団体の目的を広める活動

☆活動についてチラシ、報告・記録などがありましたらあわせてご提出をお願いします。

## ■ 2 前項 1 に基づき、活動の公益性を自己評価し、付随する質問にお答えください。

①公益性の度合いを自己評価してください（数字に○をつけてください）

高い ← ⑤ 4 3 2 1 → 低い

②上記の評価をした理由をお書きください

ボードゲームを通じてコミュニケーションスキルはもちろん、プレゼンテーションスキル、プランニングスキル、アイデアスキル、交渉スキル、お金の教養などなど、様々なスキルや知識を遊びながら学ぶことができたため。年齢や性別、文化などが異なる人々にアクティブラーニングを経験できる場を提供できたため。